

## REGOLAMENTO TORNEO 1vs1 di FC24 - PS5

### DESCRIZIONE:

- DATA: Sabato 13, Domenica 14 Aprile 2024
- LOCATION: Polo Commerciale La Corte Del Sole a Sestu (CA)
- ISCRIZIONE A NUMERO CHIUSO: Max 256 Squadre
- POSTAZIONI: Monitor ZOWIE e-Sports RL2755T
- CONSOLE: Sony PS5
- ORGANIZZATORE: EGD (Associazione Sportiva Dilettantistica) in collaborazione con LIVELEAGUE
- Nuova formula SELECT giorno, orario, girone... lo decidi tu.

Questo torneo è una tappa ufficiale del circuito ESPORT WEEK 2024, con il patrocinio del comitato promotore ESports Italia e FIDE.

Non è affiliato, né sponsorizzato, da Electronic Arts Inc. o dai suoi concessionari di licenza.

ORARI - E' consigliato l'arrivo anticipato di almeno 20 minuti:

#### • SABATO

Prima fascia dalle ore 11.00 alle ore 13.00

Seconda fascia dalle ore 14.00 alle ore 16.00

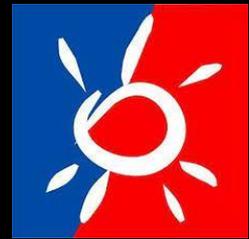
Terza fascia dalle ore 17.00 alle ore 19.00

#### • DOMENICA: Quarta fascia dalle ore 10.00 alle ore 13.00

Torneo Finale inizio ore 15.00

ISCRIZIONE GRATUITA: Prenotazioni sul sito [www.egdesport.it](http://www.egdesport.it), oppure direttamente al centro commerciale. L'evento ufficiale Sport Virtuale è riservato ai tesserati EGD - con validità 2023/24. Il tesseramento verrà omaggiato dal Centro Commerciale.

PREMIO DI TAPPA:



- 1° PSN CARD (valore 500€) + Trofeo personalizzato
- 2° PSN CARD (valore 200€) + Trofeo personalizzato
- PSN Card da 10€ per i migliori 32 partecipanti al torneo UFFICIALE

Torneo dimostrativo - Sport Virtuale

FASE a GIRONI:

32 gironi da 4/5 squadre

Girone di sola andata con punteggio classico: 3V – 1P- 0S

Torneo ufficiale - Sport Virtuale

FASE ELIMINATORIA:

Squadre qualificate: 64

Scontri di sola andata, suppl. + rigori.

Trentaduesimi, Sedicesimi, Ottavi, Quarti, Semifinale, Finale.

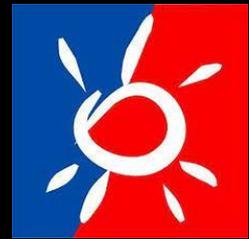
REGOLAMENTO OFFLINE: All'atto dell'iscrizione al torneo, il presente regolamento si intende compreso e accettato in ogni sua parte. Il torneo verra' disputato con il videogioco FC 24 (PS5) con partite 1vs1 secondo le opzioni e le modalità indicate di seguito.

OPZIONI DI GIOCO:

- Modalità: Calcio D'inizio
- Velocità di gioco: Normale
- Tipo di telecamera: Predefinito
- Selezione Squadra: Club con parametri 95 Totale.
- Settaggi dei Giocatori: Secondo le preferenze di ogni partecipante
- Configurazione dei Tasti: Secondo le preferenze di ogni partecipante

SETTAGGI GENERALI: (Non potranno essere variati)

- Livello di difficoltà: Leggenda
- Modalità Competitiva: A discrezione del players



- Difficoltà in base al giocatore: no
- Durata Tempo: 5 min
- Arbitro: Casuale
- Tempi supplementari: NO ai gironi, SI (classico) nella fase eliminatoria.
- Calci di rigore: NO ai gironi, SI nella fase eliminatoria.
- Numero di sostituzioni: 3
- Stagione: Estate
- Fascia oraria: 21
- Condizioni Meteo: Sereno
- Infortunio: si
- Fuorigioco: si
- Cartellini: si
- Fallo di mano: si (tranne in area)
- Stadio: Classico
- Pallone: Predefinito
- Video/Visuale/Personalizzazione gioco utente-cpu: Predefinito

#### IMPOSTAZIONI:

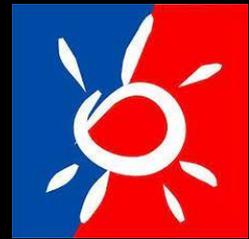
- Il tempo massimo per settare la propria formazione sarà di 2 min.

#### SETTAGGI DEI GIOCATORI / CONFIGURAZIONE TASTI

- Sara' obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita.
- Non saranno ammessi reclami a riguardo.

I controller verranno forniti dall'organizzazione (Sony Dualsense) ma si può usare il proprio pad personale. E' consentito l'uso dei controller DualSense edge o similari con macro disattivate.

#### SVOLGIMENTO:



- Ogni partecipante verrà inserito in un girone da 4/5 squadre e si affronterà con partite da 5 min. per tempo.
- Nel girone ad ogni partecipante verranno assegnati, secondo l'esito di ciascun incontro, i seguenti punteggi: 3 punti a vittoria, 1 punto a pareggio, 0 per la sconfitta.

I criteri per stabilire la classifica del girone sono i seguenti:

1. Punti ottenuti
2. Scontro diretto
3. Differenza reti Totale
4. Maggior numero di reti segnate
5. Minor numero di reti subite
6. Estrazione casuale del software

I partecipanti che avranno accesso al Torneo ufficiale (60 qualificati dal vivo e 4 dall'online) verranno accoppiati secondo le impostazioni definite dal software (ad ogni turno) e si scontreranno in partite di sola andata da 5 min per tempo con supplementari e calci di rigore.

L'interruzione della partita è consentita solo a gioco fermo, un comportamento sleale potrebbe portare ad una ammonizione o nel peggior dei casi alla squalifica.

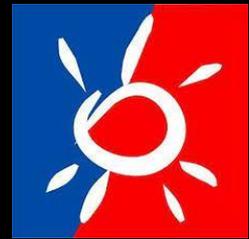
La perdita di tempo nella propria metà campo potrà essere sanzionata da parte dell'arbitro ufficiale.

#### REGOLAMENTO EVENTO ONLINE:

4 Tappe da massimo 32 iscritti

- Lunedì 18 marzo
- Lunedì 25 marzo
- Giovedì 4 aprile
- Lunedì 8 aprile

Il vincitore della tappa, non potrà partecipare alle altre tappe e sarà qualificato ed invitato al Torneo ufficiale - Sport Virtuale presso il Polo Commerciale La Corte Del Sole a Sestu (CA), domenica 14 aprile.



## MODALITÀ AMICHEVOLE ONLINE

Selezionare l'avversario (L'ID PSN lo trovi nel tabellone) e creare un'amichevole con queste opzioni: •  
MODALITÀ SQUADRE NORMALI (solo club)

- IMPOSTAZIONI AMICHEVOLE
- DURATA TEMPO: 5 min
- COMANDI: Qualsiasi
- VELOCITÀ DI GIOCO: Normale
- MODALITÀ COMPETITIVA: A discrezione del players
- TIPO DI ROSA: Parametri 95 Totale
- DIFESA: Tattica - Tradizionale
- SQUADRE: Club
- PARTITA di sola Andata (nel caso di pareggio, verrà rifatta e il primo a segnare passerà il turno).

## PROGRAMMA TORNEO

- Ore 21.00 Sedicesimi
- Ore 21.30 Ottavi
- Ore 22.00 Quarti
- Ore 22.30 Semifinale
- Ore 23.00 Finale

Qualora l'avversario ritardasse più di 5 minuti (nella prima fascia oraria), il punteggio sarà 3-0 a tavolino.

In base all'andamento delle partite si proseguirà con l'evento.

Per comunicare si utilizzerà la chat (WhatsApp) appositamente creata per l'evento.

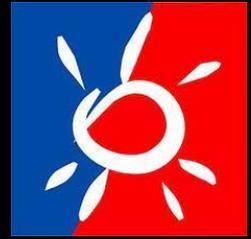
I players verranno inseriti il giorno dell'evento.

---

L'organizzatore potrà aggiungere, modificare e completare il regolamento, prima che l'evento abbia inizio.  
Non tolleriamo comportamenti illeciti, violenti, poco cortesi e irrispettosi nei confronti dei partecipanti,

# EGD

E-sports Game Development



della struttura e dell'organizzazione. Non amiamo e siamo contro i players che utilizzano tattiche ostruzionistiche con azioni ripetute di mantenimento palla nella propria metà campo per rallentare il ritmo di gioco al fine di trarne vantaggio, comunemente chiamata MELINA. Esports Week è un evento Sportivo Videoludico che ti permetterà di conoscere nuove persone e sfidare nuovi AMICI.

Buon Torneo a tutti.

EGD, LIVELEAGUE

Se avessi ancora dubbi... non esitare

Daniele 349 0539686 (WhatsApp)